Functioneel Ontwerp

Versie:1.0

Brandon, Emiel, rauf, saif

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc19178630)

[Functionaliteiten 3](#_Toc19178631)

[Basislayout 3](#_Toc19178632)

[Vormgeving 3](#_Toc19178633)

[Navigatiestructuur 3](#_Toc19178634)

[Gebruikersscherm 3](#_Toc19178635)

[Uitvoer ontwerp 3](#_Toc19178636)

# 

# Inleiding

In dit document vindt u een overzicht van alle functionaliteiten die Gameplayparty gaat bevatten. Verder vindt u hier de uitwerkingen, de designs & u kunt hier ook de gebruikersschermen die door de verschillende gebruikers worden ingevuld.

# Functionaliteiten

Must have = moet erin zitten

Should have = zou erin kunnen zitten

Could have = hoeft er niet perse in

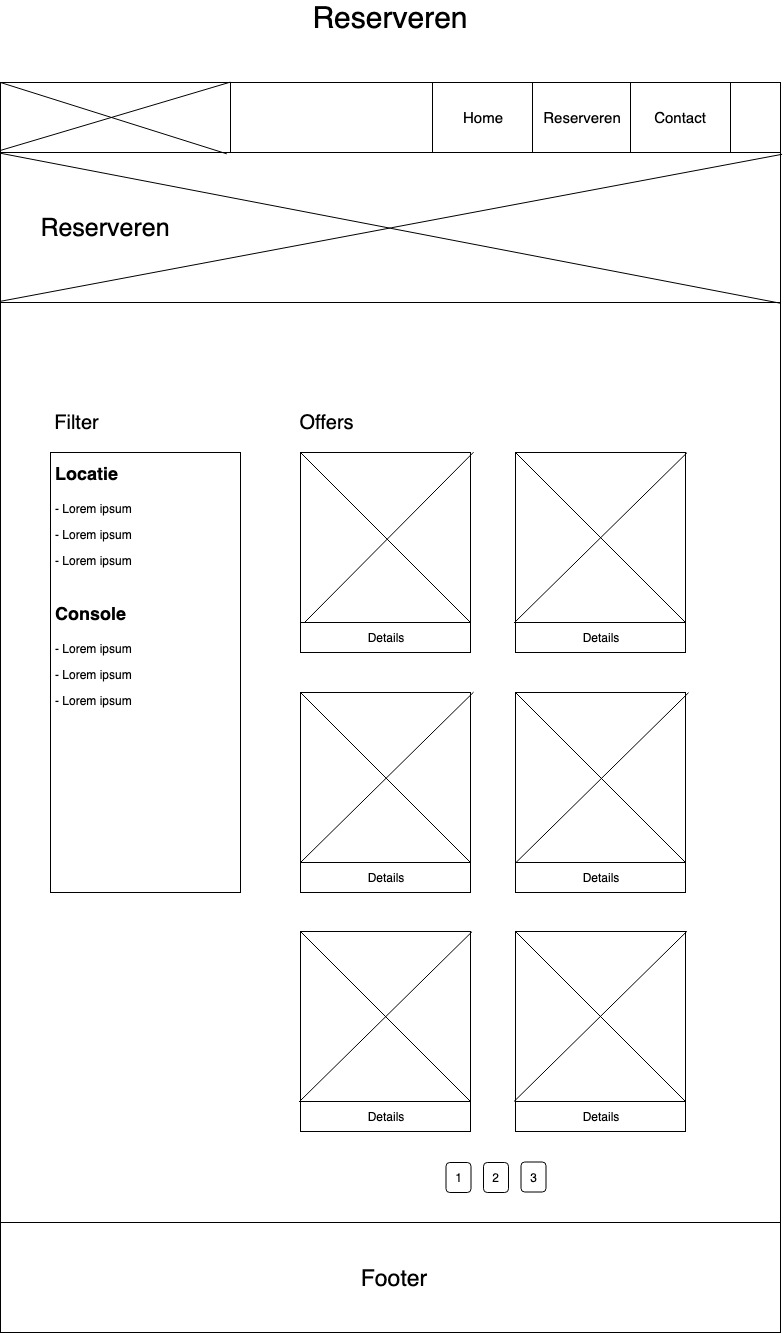
Won’t have = zit er zeker niet in.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Must have** | **Should have** | **Could have** | **Won't have** |
| Inlogfunctie | Google Analytics zien | Social media mogelijkheden |  |
| Bioscopen overzicht |  |  |  |
| Details bioscoop kunnen zien |  |  |  |
| Reservering plaatsen/wijzigen/aanpassen/bekijken |  |  |  |
| Bioscopen plaatsen/wijzigen/aanpassen van data en tijden |  |  |  |
| reserveringsysteem |  |  |  |
| betalingsysteem |  |  |  |
| Contact pagina |  |  |  |

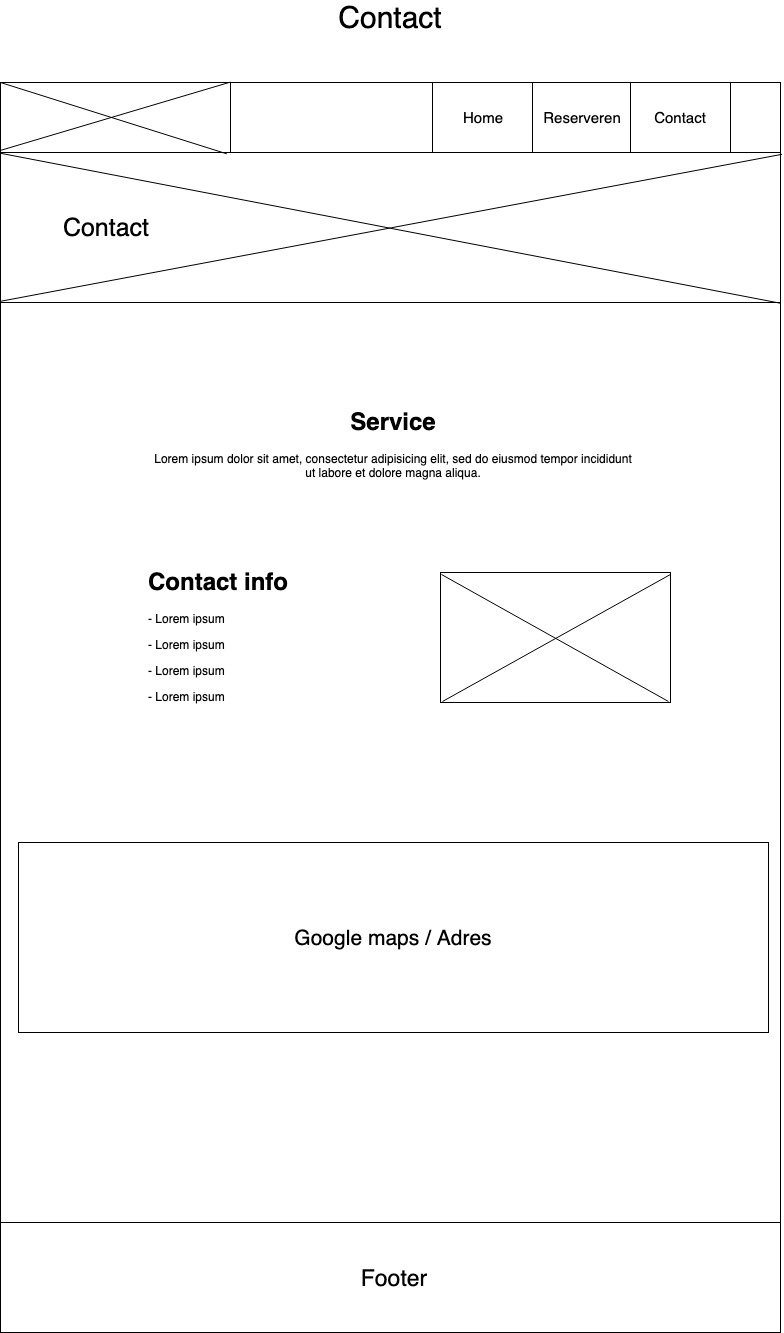
# 

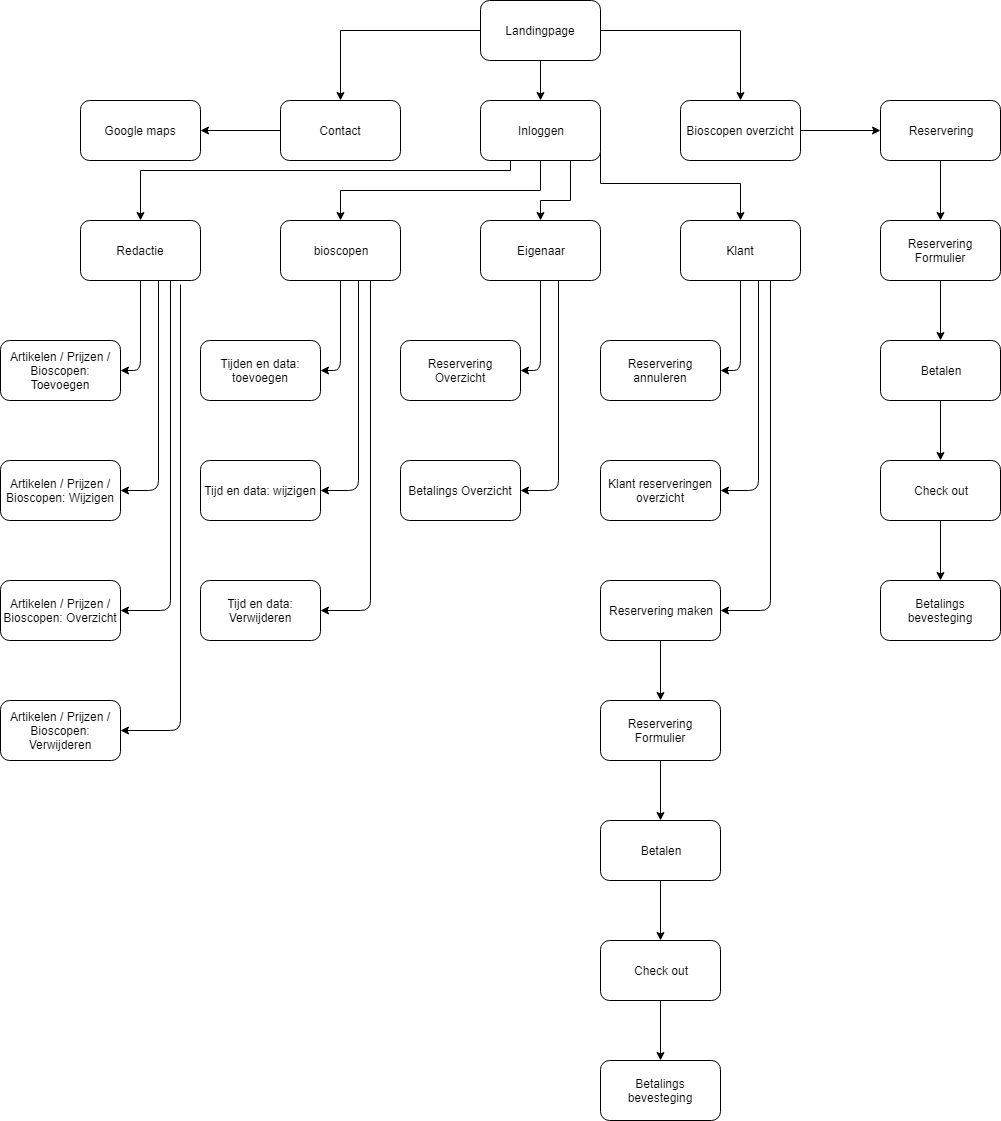
# Basislayout

# Vormgeving



# 





# Gebruikersscherm

# Uitvoer ontwerp



De factuur is het uitvoerontwerp van Gameplayparty.